

El programador Arduino no responde - avrdude: stk500v2_getsync () | Solución

Si tiene algún problema grave con su Arduino Mega/Uno/Nano y está intentando, una y otra vez, cargar un sketch (programa) a través del puerto USB, pero no funciona. El programador no responde en su Arduino y da algunos errores como avrdude: stk500v2_getsync (). Si estás pensando que no volverá a funcionar y que tendrás que gastar unos cuantos euros más en comprar un nuevo Arduino.

Pues hay una solución. Puede hacerlo utilizando la conexión SPI (interfaz de periféricos en serie) en lugar de utilizar una conexión USB.

En primer lugar, tenemos que ver qué tipo de error estamos recibiendo. En nuestro caso es como el error que figura a continuación:

Error: el programador no responde Arduino

(avrdude: stk500v2_ReceiveMessage (): tiempo de espera

avrdude: stk500v2_getsync (): tiempo de espera de comunicación con el programador

Se produjo un error al cargar el sketch)



```
An error occurred while uploading the sketch
avrdude: stk500v2_ReceiveMessage(): timeout
avrdude: stk500v2_ReceiveMessage(): timeout
avrdude: stk500v2_getsync(): timeout communicating with programmer
An error occurred while uploading the sketch
```

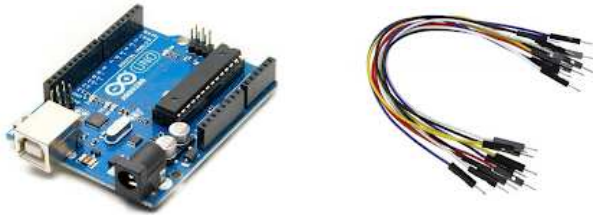
22 Arduino/Genuino Uno on COM7

Error

Puedes ver que estamos recibiendo un error de tiempo de espera mientras nos conectamos al programador. Vamos a la solución.

Para resolver este problema, debe tener estas cosas adicionales:

Arduino original + 6 cables dupont macho-macho
Eso es todo lo que necesitas para subir tu sketch en el Arduino clon

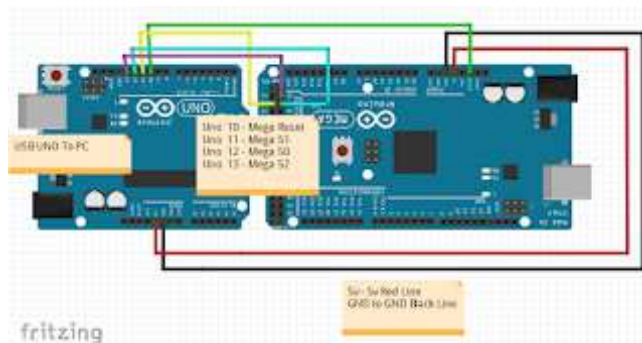


Nota: SheeBot no le dirá detalles de la conexión SPI. (MOSI) etc. Simplemente siga los pasos para resolver su problema.

¡Pasos a seguir!

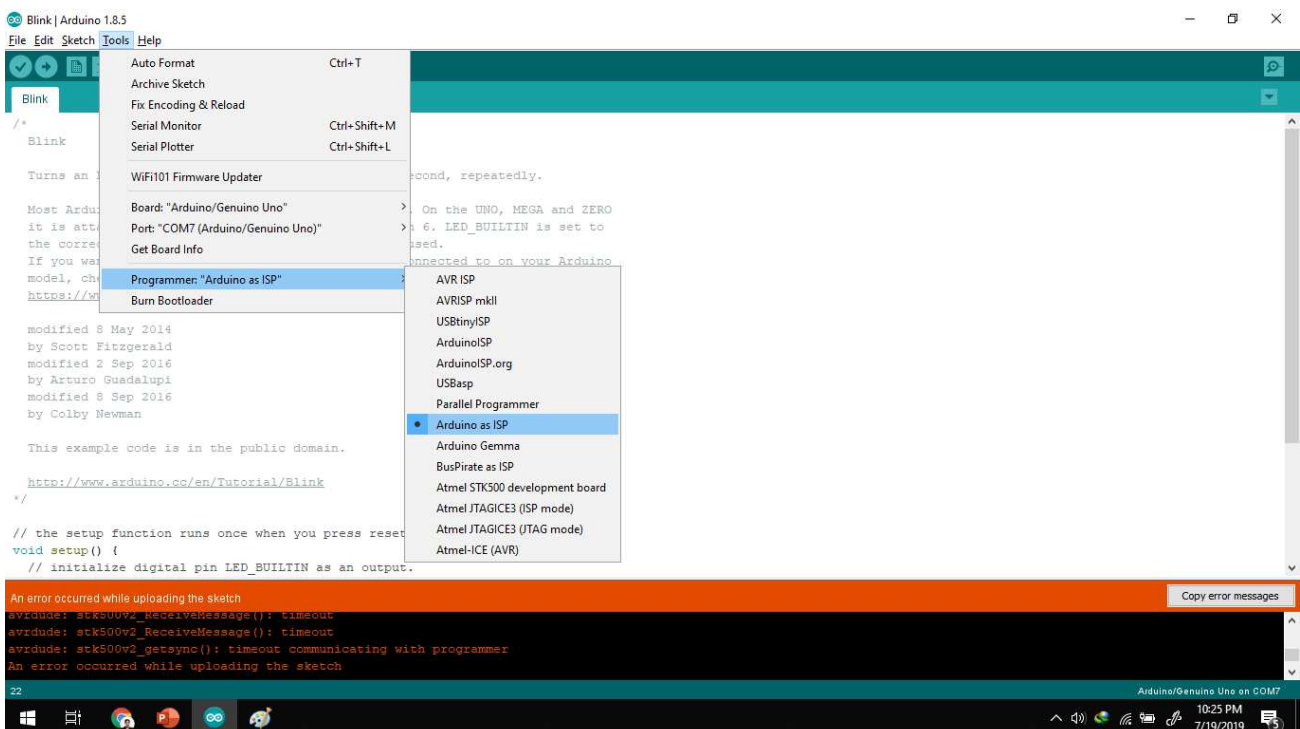
Primero, tiene que hacer el cableado de esta manera utilizando cables de puente.

1. Uno Pin - Mega Pin
2. 5V - 5V
3. GND - GND
4. D 10 - Reset
5. D 11 - D 51
6. D 12 - D 50
7. D 13 - D 52

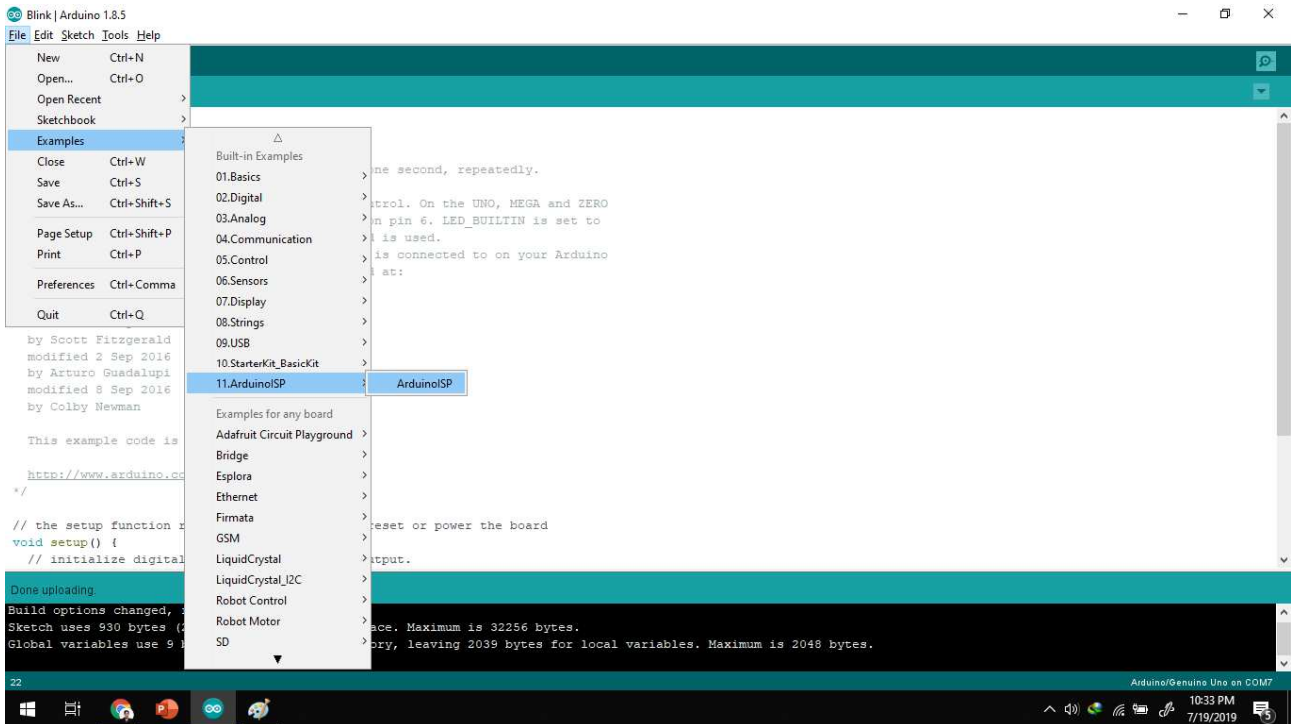


2. Ahora conecte el Arduino Uno con la PC (ordenador o laptop) usando el puerto USB de Arduino Uno.

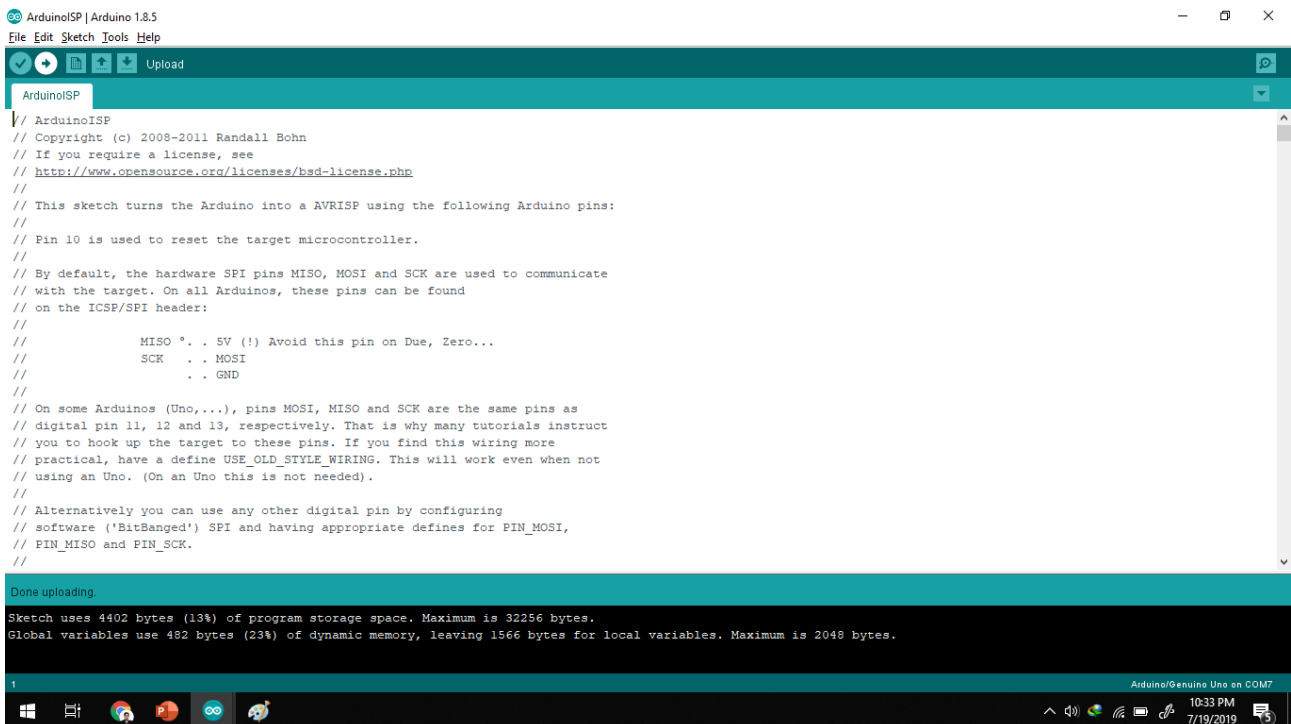
3. Ahora vaya a Arduino IDE, abra el menú Herramientas, establezca la placa como Arduino / Genuino Uno, seleccione el puerto en el que Arduino Uno se conectó, configure el programador como Arduino como ISP.



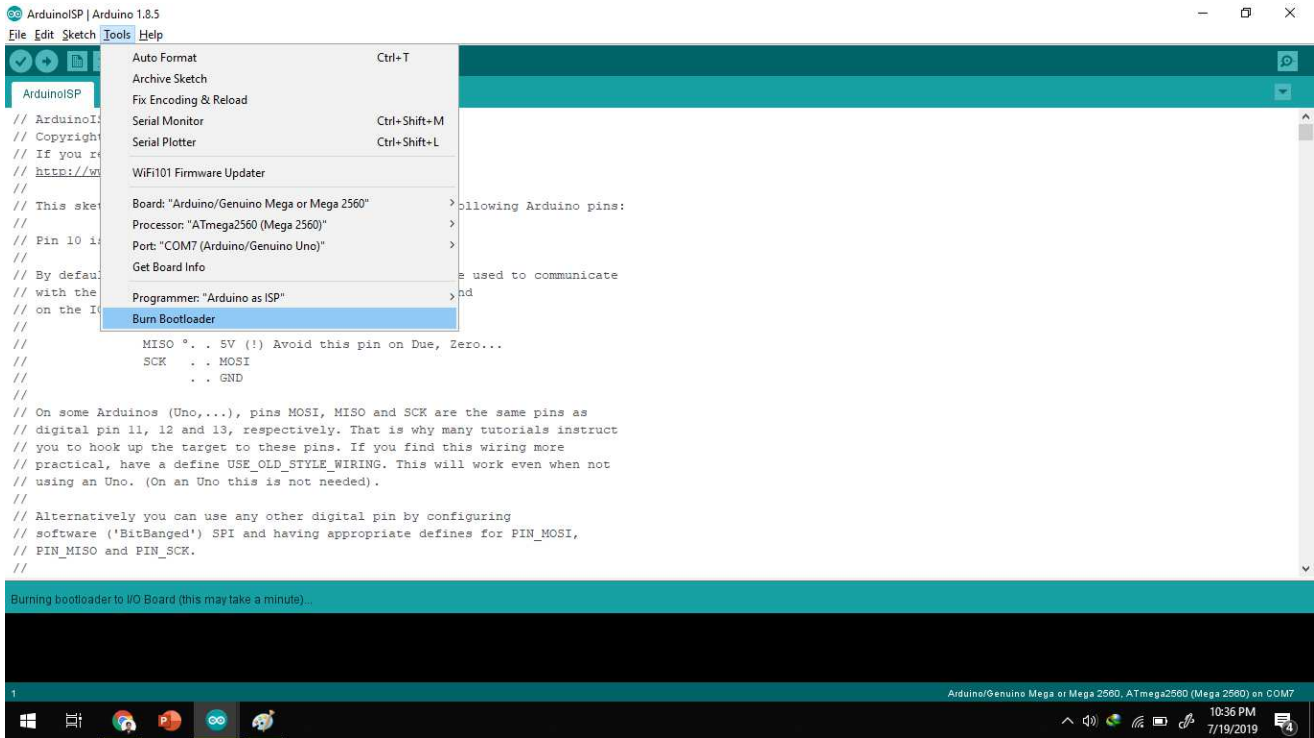
4. Ahora abra Ejemplo de sketch ArduinoISP.



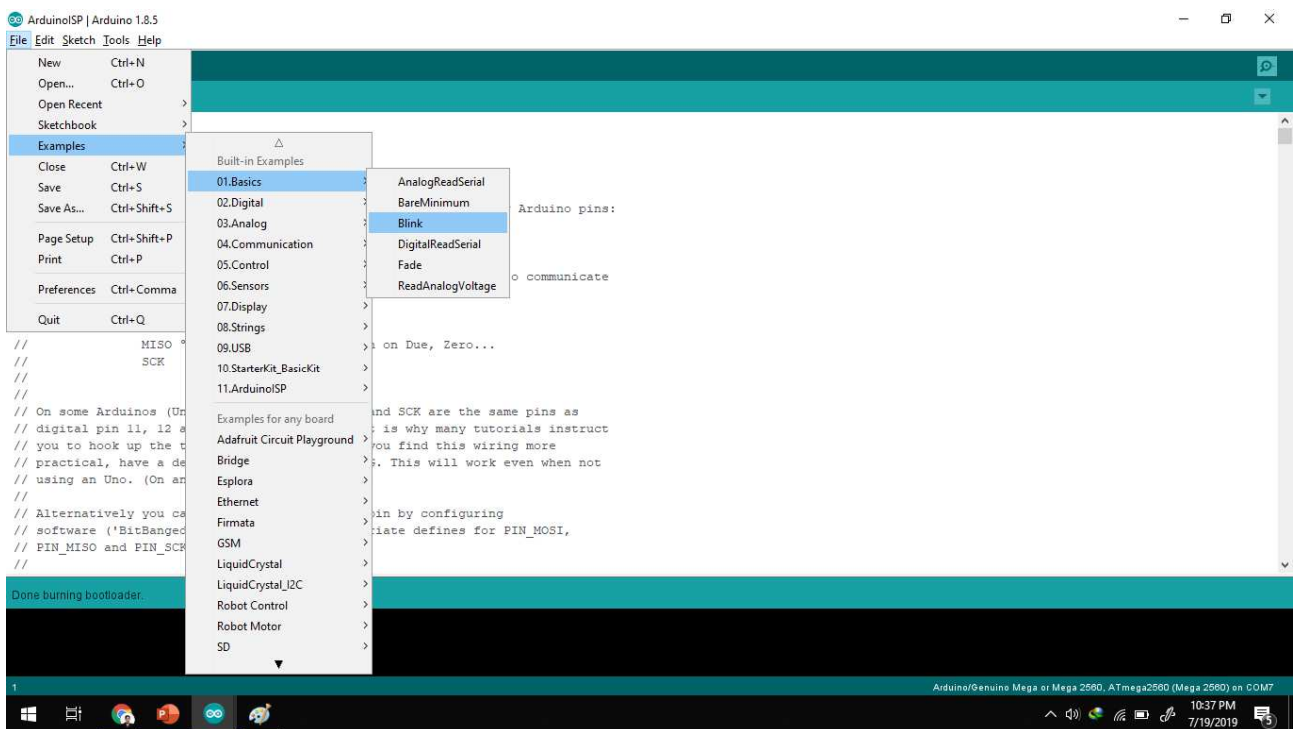
5. Cargue este sketch ArduinoISP.



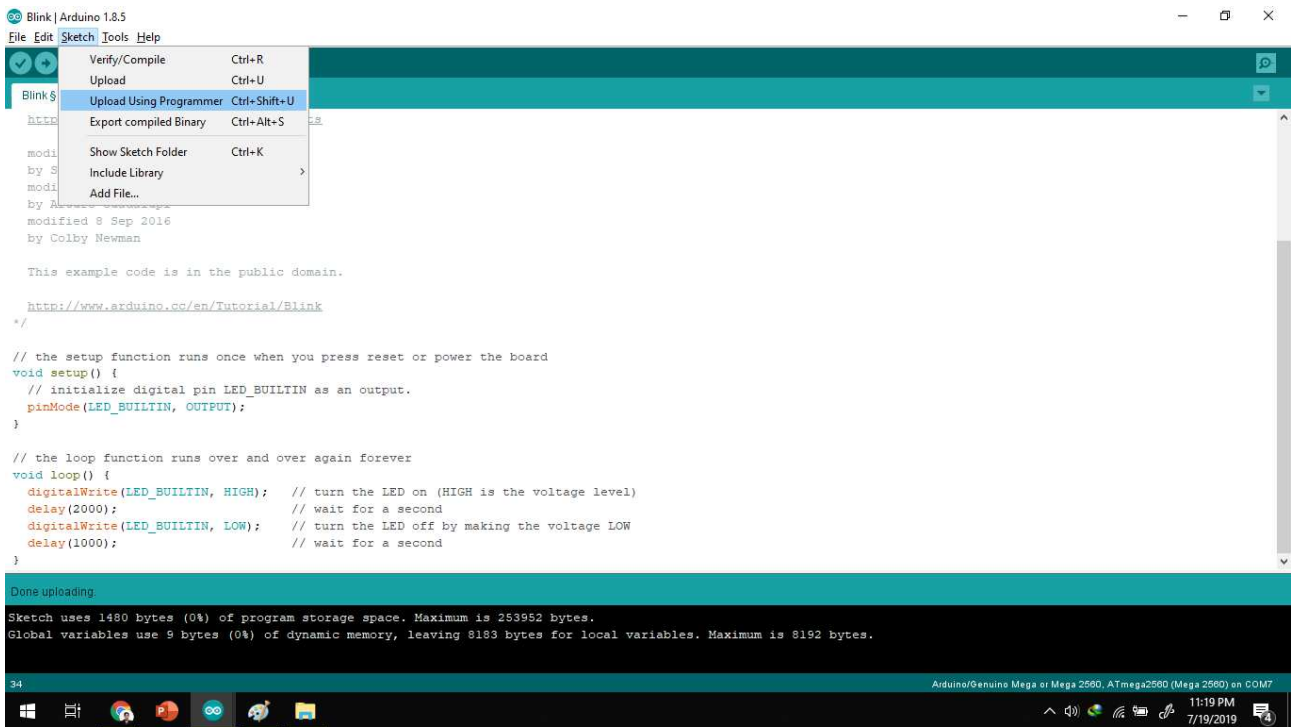
6. Después de cargar, abra el menú **Herramientas**, configure la placa como Arduino / Genuino Mega o Mega 2560, configure el procesador como ATMEGA 2560 (MEGA 2560), no cambie el puerto, manténgalo como estaba en los pasos anteriores. Ahora seleccione **Burn Bootloader**.



7. Ahora abra **Blink Sketch** de los ejemplos.



8. Vaya a Sketch menu selecciona **Upload Using Programmer**.



El sketch se cargará y verá el programa parpadeante ejecutándose en su Arduino. Ahora puede cargar cualquier sketch como desee sin repetir estos pasos cada vez. Simplemente abra su sketchy cárguelo usando la opción Cargar usando el programador. Esta es la única forma en que puede resolver este problema. Quizás en el futuro, también tenga otras opciones.

Ahora podrá cargar sketch/ programas en las placas de desarrollo Arduino